

イベント開催時のチェックリスト

【第3版 令和4年9月21日公開 香川県】

開催概要	本項目では、チェックリストを記入する前に、イベントの情報をご登録ください。	
イベント名	四国モノづくり合同商談会2022 in KAGAWA	
参加者	発注企業：51社（全国） 受注企業：137社（四国4県）	
開催日時	令和4年11月18日（金） 11時00分～17時00分	
開催会場	サンメッセ香川（大展示場（A,B））	
会場所在地	香川県高松市林町2217-1	
主催者	公益財団法人とくしま産業振興機構 公益財団法人かがわ産業支援財団 公益財団法人えひめ産業振興財団 公益財団法人高知県産業振興センター	
事務局所在地	（公財）かがわ産業支援財団 取引支援課 香川県高松市林町2217-15	
事務局連絡先	（電話番号） 087-868-9904	（メールアドレス） torihikishien@kagawa-isf.jp
収容率（上限） いずれかを 選択	大声なしで開催	
	☒ ①収容定員あり 100%	☐ ②収容定員なし 人と人とが触れ合わない程度の間隔
	大声ありで開催	
	☐ ③収容定員あり 50%	☐ ④収容定員なし 十分な人と人との間隔(最低1m)
	「大声あり」、「大声なし」のエリアを明確に区分して開催	
	☐ ⑤収容定員あり 大声なしのエリア：100% 大声ありのエリア：50%	☐ ⑥収容定員なし 大声なしのエリア： 人と人が触れ合わない程度の間隔 大声ありのエリア： 十分な人と人との間隔(最低1m)
収容定員	2,5000人	—
参加人数	400人	
その他特記事項		

（※）このセミナーは、国の所管省庁と連携の上定められた「展示会業界におけるCOVID-19 感染拡大予防ガイドライン」（一般社団法人日本展示会協会策定）に沿って実施します。

感染防止策チェックリスト

【第3版 令和4年9月21日公開 香川県】

基本的な 感染防止

イベント開催時には、下記の項目（イベント開催時の必要な感染防止策）を満たすことが必要です。

※5,000人超かつ収容率50%超のイベント開催時には、個別のイベントごとの具体的な対策を記載した「感染防止安全計画」の提出が必要です。

1. イベント参加者の感染対策

(1) 感染経路に応じた感染対策

①飛沫感染対策

- ☒ 適切なマスク（不織布マスクを推奨。以下同じ。）の正しい着用の周知・徹底
- ☒ イベント会場（客席、入退場口やトイレ等の共用部）におけるイベント参加者間の適切な距離の確保

（※）大声の定義を「観客等が、①通常よりも大きな声量で、②反復・継続的に声を発すること」とする。

「大声あり」、「大声なし」のエリアを区分して開催する場合、上記対策に加えて、

- ☐ 大声なしエリア・大声ありエリアの明確な区分があり、それぞれにおける、イベント参加者間の適切な距離の確保
- ☐ 大声なしエリアにおける、大声を防止するための対策の実施

②エアロゾル 感染対策

- ☒ 機械換気による常時換気又は窓開け換気
- ☒ 適切なマスクの正しい着用の周知・徹底【①と同様】
- ☒ イベント会場（客席、入退場口やトイレ等の共用部）におけるイベント参加者間の適切な距離の確保【①と同様】

③接触感染対策

- ☒ イベント参加者によるこまめな手洗・手指消毒の徹底や、主催者側によるイベント会場（客席、入退場口やトイレ等の共用部）の消毒の実施
- ☒ イベント会場（客席、入退場口やトイレ等の共用部）におけるイベント参加者間の適切な距離の確保【①と同様】

感染防止策チェックリスト

【第3版 令和4年9月21日公開 香川県】

基本的な 感染防止

イベント開催時には、下記の項目（イベント開催時の必要な感染防止策）を満たすことが必要です。

※5,000人超かつ収容率50%超のイベント開催時には、個別のイベントごとの具体的な対策を記載した「感染防止安全計画」の提出が必要です。

1. イベント参加者の感染対策 (2) その他の感染対策

④ 飲食時の 感染対策

☑ 前項（1）感染経路に応じた感染対策と併せて、飲食時の感染対策（食事中以外のマスク着用、飲食に伴いマスクを外す際の会話自粛等）の徹底の周知

⑤ イベント前の 感染対策

☑ 発熱等の症状がある者のイベント参加の自粛の呼びかけ

⑥ 感染拡大対策

☑ イベントで感染者が発生した際の参加者への注意喚起

2. 出演者やスタッフの感染対策

⑦ 出演者や スタッフの 感染対策

☑ 出演者やスタッフによる、練習時・本番等における前項（1）感染経路に応じた感染対策に加え、健康管理や必要に応じた検査等の実施

☑ 舞台と客席との適切な距離の確保など、出演者やスタッフから参加者に感染させないための対策の実施